**Kuis Coding: Object**

Untuk menguji kemampuan praktikal Anda dalam memahami materi object di JavaScript, silakan selesaikan kuis berikut.

Sebelum Anda mengerjakan kuis, ada beberapa hal yang perlu Anda perhatikan.

* Mohon untuk membaca secara seksama perintah, kriteria, atau soal pada komentar kode yang diberi tanda **TODO.**
* Lakukan pengujian pada kode yang Anda tulis contohnya dengan menggunakan console.log() untuk memastikan hasil sesuai dengan yang Anda harapkan. Gunakan tombol **Jalankan**.

Bila sudah yakin dengan pekerjaan yang Anda lakukan, silakan submit kode dengan klik tombol **Submit kode**. Jika kode yang di-*submit* benar, Anda bisa melanjutkan ke modul berikutnya. Jika tidak, Anda bisa memperbaiki kembali kode sebanyak yang Anda mau.

Batas waktu tunggu untuk mengirimkan kembali perbaikan kode adalah 1 menit. Jadi pastikan kode yang Anda tulis sudah memenuhi perintah, kriteria, atau soal pada kuis kali ini.

|  |
| --- |
| /\*\*  \* TODO  \* 1. Buatlah variabel dengan nama restaurant yang object dengan ketentuan berikut:  \* - Memiliki properti bernama "name"  \* - Bertipe data string  \* - Bernilai apa pun, asalkan tidak string kosong atau null.  \* - Memiliki properti bernama "city"  \* - Bertipe data string  \* - Bernilai apa pun, asalkan tidak string kosong atau null.  \* - Memiliki properti "favorite drink"  \* - Bertipe data string  \* - Bernilai apa pun, asalkan tidak string kosong atau null.  \* - Memiliki properti "favorite food"  \* - Bertipe data string  \* - Bernilai apa pun, asalkan tidak string kosong atau null.  \* - Memiliki properti "isVegan"  \* - Bertipe data boolean  \* - Bernilai boolean apa pun.  \*  \* 2. Buatlah variabel bernama name.  \* Kemudian isi dengan nilai name dari properti object restaurant  \* 3. Buatlah variabel bernama favoriteDrink.  \* Kemudian isi dengan nilai "favorite drink" dari properti object restaurant  \*/  // TODO  const restaurant = {  "name" : "Suka Rasa",  "city" : "Kediri",  "favorite drink" : "favorite drink",  "favorite food" : "favorite food",  isVegan : false  }  let name = restaurant["name"]  let favoriteDrink = restaurant["favorite drink"]  console.log(name)  console.log(favoriteDrink)  /\*\*  \* Hiraukan kode di bawah ini  \*/  module.exports = { restaurant, name, favoriteDrink }; |

**Kuis Coding: Array**

Untuk menguji kemampuan praktikal Anda dalam memahami materi Array di JavaScript, silakan selesaikan kuis berikut.

Sebelum Anda mengerjakan kuis, ada beberapa hal yang perlu Anda perhatikan.

* Mohon untuk membaca secara seksama perintah, kriteria, atau soal pada komentar kode yang diberi tanda **TODO.**
* Lakukan pengujian pada kode yang Anda tulis contohnya dengan menggunakan console.log() untuk memastikan hasil sesuai dengan yang Anda harapkan. Gunakan tombol **Jalankan**.

Bila sudah yakin dengan pekerjaan yang Anda lakukan, silakan submit kode dengan klik tombol **Submit kode**. Jika kode yang di-*submit* benar, Anda bisa melanjutkan ke modul berikutnya. Jika tidak, Anda bisa memperbaiki kembali kode sebanyak yang Anda mau.

Batas waktu tunggu untuk mengirimkan kembali perbaikan kode adalah 1 menit. Jadi pastikan kode yang Anda tulis sudah memenuhi perintah, kriteria, atau soal pada kuis kali ini.

*Good luck!*

|  |
| --- |
| /\*\*  \* TODO:  \* Buatlah sebuah variabel dengan nama evenNumber yang merupakan sebuah array dengan ketentuan:  \* - Array tersebut menampung bilangan genap dari 1 hingga 100  \*  \* Catatan:  \* - Agar lebih mudah, gunakanlah for loop dan logika if untuk mengisi bilangan genap pada array.  \*/  // TODO  var a = [];  for (var i = 1; i < 101; i++) {  a.push(i);  }  var evenNumber = a.filter(number => number % 2 ==0)  console.log("Even Number" +evenNumber);  /\*\*  \* Hiraukan kode di bawah ini  \*/  module.exports = evenNumber; |

**Kuis Coding: Map**

Untuk menguji kemampuan praktikal Anda dalam memahami materi Map di JavaScript, silakan selesaikan kuis berikut.

Sebelum Anda mengerjakan kuis, ada beberapa hal yang perlu Anda perhatikan.

* Mohon untuk membaca secara seksama perintah, kriteria, atau soal pada komentar kode yang diberi tanda **TODO.**
* Lakukan pengujian pada kode yang Anda tulis contohnya dengan menggunakan console.log() untuk memastikan hasil sesuai dengan yang Anda harapkan. Gunakan tombol **Jalankan**.

Bila sudah yakin dengan pekerjaan yang Anda lakukan, silakan submit kode dengan klik tombol **Submit kode**. Jika kode yang di-*submit* benar, Anda bisa melanjutkan ke modul berikutnya. Jika tidak, Anda bisa memperbaiki kembali kode sebanyak yang Anda mau.

Batas waktu tunggu untuk mengirimkan kembali perbaikan kode adalah 1 menit. Jadi pastikan kode yang Anda tulis sudah memenuhi perintah, kriteria, atau soal pada kuis kali ini.

*Good luck!*

|  |
| --- |
| /\*\*  \* TODO:  \* 1. Buatlah variabel currency yang merupakan Map dengan kriteria:  \* - key "USD", value 14000  \* - key "JPY", value 131  \* - key "SGD", value 11000  \* - key "MYR", value 3500  \* 2. Buatlah variabel priceInIDR yang bernilai dari hasil perkalian:  \* - priceInJPY dengan nilai currency JPY  \*/  const priceInJPY = 5000;  // TODO  const currency = new Map([  ['USD', 14000],  ['JPY', 131],  ['SGD', 11000],  ['MYR', 3500]  ]);  var priceInIDR = priceInJPY \* currency.get("JPY");  console.log(priceInIDR);  /\*\*  \* Hiraukan kode di bawah ini  \*/  module.exports = { currency, priceInJPY, priceInIDR }; |

**Kuis Coding: Functional Programming**

Untuk menguji kemampuan praktikal Anda dalam memahami materi Functional Programming di JavaScript, silakan selesaikan kuis berikut.

Sebelum Anda mengerjakan kuis, ada beberapa hal yang perlu Anda perhatikan.

* Mohon untuk membaca secara seksama perintah, kriteria, atau soal pada komentar kode yang diberi tanda **TODO.**
* Lakukan pengujian pada kode yang Anda tulis contohnya dengan menggunakan console.log() untuk memastikan hasil sesuai dengan yang Anda harapkan. Gunakan tombol **Jalankan**.

Bila sudah yakin dengan pekerjaan yang Anda lakukan, silakan submit kode dengan klik tombol **Submit kode**. Jika kode yang di-*submit* benar, Anda bisa melanjutkan ke modul berikutnya. Jika tidak, Anda bisa memperbaiki kembali kode sebanyak yang Anda mau.

Batas waktu tunggu untuk mengirimkan kembali perbaikan kode adalah 1 menit. Jadi pastikan kode yang Anda tulis sudah memenuhi perintah, kriteria, atau soal pada kuis kali ini.

*Good luck!*

|  |
| --- |
| /\*\*  \* TODO:  \* Buatlah variabel greatAuthors yang merupakan array  \* berdasarkan hasil filter() dan map() dari books:  \* - Gunakan fungsi filter untuk mengembalikan nilai item books  \* yang hanya memiliki nilai sales lebih dari 1000000.  \* - Gunakan fungsi map pada books yang sudah ter-filter,  \* untuk mengembalikan nilai string dengan format:  \* - `${author} adalah penulis buku ${title} yang sangat hebat!`  \*  \* Catatan: Jangan ubah nilai atau struktur dari books  \*/  const books = [  { title: 'The Da Vinci Code', author: 'Dan Brown', sales: 5094805 },  { title: 'The Ghost', author: 'Robert Harris', sales: 807311 },  { title: 'White Teeth', author: 'Zadie Smith', sales: 815586 },  { title: 'Fifty Shades of Grey', author: 'E. L. James', sales: 3758936 },  { title: 'Jamie\'s Italy', author: 'Jamie Oliver', sales: 906968 },  { title: 'I Can Make You Thin', author: 'Paul McKenna', sales: 905086 },  { title: 'Harry Potter and the Deathly Hallows', author: 'J.K Rowling', sales: 4475152 },  ];  // TODO  //const filterin = books.filter((books) => books.sales > 1000000);  //const greatAuthors = filterin.map((books) => { return `${author} adalah penulis buku ${title} yang sangat hebat!`});  //const greatAuthors = books.filter((books.filter((books) => books.sales > 1000000)) => {return `${author} adalah penulis buku ${title} yang sangat hebat!`});  //console.log(filterin);  let greatAuthors = books.filter(function (book) {  return book.sales > 1000000;  }).map(function (book) {  return `${book.author} adalah penulis buku ${book.title} yang sangat hebat!`;  });  console.log(greatAuthors);  /\*\*  \* Hiraukan kode di bawah ini  \*/  module.exports = { books, greatAuthors }; |